



Formazione Scuola-Lavoro - FSL 2025-2026

PROGETTO 164765

Tecnologie per la prototipazione del modello

Sede di svolgimento del progetto

Struttura: FACOLTA' DI ARCHITETTURA
Ambito: [Orientamento universitario/Accoglienza]
Ubicazione: Sede esterna in Roma

Descrizione

Nell'ambito dell'attività di promozione, orientamento, divulgazione e trasferimento delle conoscenze, dei saperi e delle tecnologie, il progetto, rivolto agli studenti del terzo e quarto anno, si pone l'obiettivo di fare conoscere i luoghi, gli spazi e il contesto della Facoltà legato alla formazione dell'architetto e del designer, mettendo a confronto la storia dell'architettura, la progettazione architettonica e urbana, il disegno, la tecnologia e il design. Attraverso un approccio interdisciplinare alle conoscenze, si intendono mostrare il contesto culturale di riferimento, gli ambiti operativi delle discipline e i metodi di insegnamento organizzati a supporto della formazione dell'architetto e del designer. Con l'ausilio del personale tecnico amministrativo, saranno altresì illustrate, le peculiarità dei luoghi, degli spazi e delle strutture laboratoriali di supporto alla didattica. Gli studenti potranno così acquisire consapevolezza del percorso formativo che intendono intraprendere, acquisire conoscenze e prepararsi ad affrontare con successo gli studi universitari.

Competenze specifiche

Il progetto ha come finalità quella di mostrare i vari ambiti di competenza che interessano la figura dell'architetto come quello della storia dell'architettura contemporanea, della progettazione architettonica e urbana, del disegno, della tecnologia dell'architettura e del design. In particolare gli studenti potranno: acquisire consapevolezza del percorso formativo che intendono intraprendere, ricevere e rafforzare le conoscenze fondamentali delle discipline del Corso degli Studi e prepararsi adeguatamente ad affrontare con successo i corsi universitari. Attraverso comunicazioni cattedratiche, esercitazioni e attività laboratoriali ex tempore previste dai vari moduli disciplinari su specifiche tematiche di approfondimento progettuale, gli studenti avranno l'opportunità di lavorare in gruppo attraverso un approccio dinamico al contesto accademico, nonché di familiarizzare con i luoghi, gli strumenti e i mezzi messi a disposizione dalla Facoltà di Architettura.

Metodologie, strumenti software, sistemi di lavoro utilizzati

Il progetto, immaginato come un percorso di visita itinerante presso le varie sedi e strutture della Facoltà, prevede la partecipazione a 7 incontri in presenza (con comunicazioni cattedratiche, seminari, visite e attività di laboratorio) e della durata di 5 ore ciascuno, da concordare con i referenti dell'Istituto Superiore e dell'Università. Ciascun incontro sarà oggetto di moduli tematici afferenti agli specifici ambiti disciplinari previsti nel progetto: storia dell'architettura contemporanea, progettazione architettonica e urbana, disegno, tecnologia dell'architettura, design. Vi sarà inoltre un modulo, curato da personale tecnico, dedicato alle attività di prototipazione fisica realizzabili nel laboratorio dei modelli. Non saranno ammesse



assenze oltre il 25% sul totale delle ore.

Competenze trasversali

- Attitudini al lavoro di gruppo
- Capacità di adattamento a diversi ambienti
- Capacità di comunicazione
- Capacità di relazioni
- Capacità nella visione di insieme

Open badge:

Periodo del percorso

Mesi: Ottobre, Novembre, Dicembre, Gennaio, Febbraio, Marzo

Giorni: Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì

Orario: Antimeridiano

Ore di attività previste per studente: 35

Erogazione:

Tipologia di Istituto di provenienza degli studenti

- Liceo Artistico

Classi ammesse

Classi: Terze, Quarte

Responsabile del percorso

MARIO BAIOLI

----- Sapienza Università di Roma - Tecnologie per la prototipazione del modello